

Taller Hábitat29n - 2023

Taller: SketchUp

Tallerista: Hector Ariel Padilla Lorenzana

Reseña de tallerista: Hola mi nombre es Ariel, tengo 24 años, me define la dedicación y el gusto por adquirir habilidades nuevas y compartir mis conocimientos, en tiempos libres mis actividades principales son la pintura, dibujo, apreciación del arte, investigación y pasar tiempo de calidad con amistades y familia. En cuanto al ámbito profesional soy Arquitecto egresado de la Unison en el año 2022, durante la carrera trabajé para varias empresas llegando a obtener puestos como dirigente de taller de arquitectura, supervisor y administrador de obra, hace un año comencé como emprendedor, actualmente cuento con 3 empresas ("MAR Arquitectos", "Modular Group" y "Promas, mantenimientos y servicios") todas dentro del ámbito del diseño y construcción, también estoy emprendiendo en la creación de contenido en redes sociales. Cuento con amplia experiencia en el área de diseño residencial, comercial, industrial y desarrollos verticales, manejo de softwares, dibujo 2D, modelado y visualización 3D.

Objetivo del taller:

Aprenderás a crear modelos 3D desde cero, con alto nivel de detalle, practicidad, limpieza y enfatizando el criterio de todos los elementos que conforman el modelo arquitectónico. Concluiremos con la presentación del resultado final de los modelos individuales.

Habilidades Adquiridas:

Aprenderás a utilizar el software de manera practica y eficiente. Trabajaras de manera ordenada con capas, grupos y componentes. aprenderás a importar y exportar archivos del programa. Desarrollaras modelos arquitectónicos congruentes con la realidad. Aprenderás a modelar diferentes elementos que conforman el objeto arquitectónico. Desarrollaras archivos óptimos para trabajar de manera más fluida y rápida.

Requerimientos del tallerista a Habitat 29n:

Se necesita que los alumnos cuenten con los conceptos básicos de diseño, además de contar con conocimientos previos de alguna plataforma de dibujo 2D como AutoCad. Aula cañón para exponer. Internet.

¿Los alumnos necesitan material para el taller? Si

Lista del material: Computadora con el programa SketchUp instalado. mouse.

Programa por día:

Taller de 20 horas 5 días a la semana, de Lunes 25 de septiembre al Viernes 29 de Septiembre Horario: 9:30 hrs a 13:30 hrs

Lunes: Tema: **INTRODUCCION AL SOFTWARE**

- Presentación de alumnos y tallerista.
 - Manera en la que vamos a trabajar.
 - Presentación del programa.
 - Introducción al interfaz.
 - Reconocimiento de herramientas.
 - Realización de Modelos geométricos básicos.
 - Reconocimiento de capas, grupos y componentes.
 - Selección de modelo a desarrollar durante el curso.
 - Importación de archivos.
-

Martes:

Tema: **INICIO DE MODELADO DE OBJETO ARQUITECTONICO**

- Modelado del terreno, bardas y contexto.
 - Alzado de muros en planta baja.
 - Creación de vanos en planta baja.
 - Modelado de losas de entepiso.
 - Alzado de muros en planta alta.
 - Creación de vanos en planta alta.
 - Modelado de cubiertas y losas de azotea.
 - Modelado de pretilos.
 - Modelado de puertas y ventanas.
 - Modelado de plafones.
-

Miércoles: **TEXTURIZADO Y DETALLADO**

- Introducción a la barra de texturizado.
 - Aplicación de texturas pertenecientes al programa.
 - Importación de texturas externas.
 - Escala y modificación de texturas.
 - Introducción a galería de bloques.
 - Detallado del modelo.
-

Jueves: Tema: **AMUEBLADO E ILUMINACION**

- Modelado básico de un mueble de cocina.
 - Modelado básico de un closet.
 - Selección de muebles móviles entre galería.
 - Selección de luminarias entre galería.
 - Aplicación de objetos seleccionados al modelo.
-

Viernes: Tema: **CIERRE DEL CURSO**

- Cierre de modelo.
 - Introducción a opciones de perspectiva, luz y sombra.
 - Selección y captura de perspectivas.
 - Exportación a imagen y objeto 2D.
 - Entrega final y presentación de resultados obtenidos en los modelos individuales.
-

