

# Taller Hábitat29n - 2023

**Taller:** *Visualización de proyectos urbano-arquitectónicos en Lumion*

---

**Tallerista:** Adrián Arturo Nápoles Manríquez

---

**Reseña de tallerista:**

Soy arquitecto, docente, entusiasta de la tecnología, el modelado 3D y el diseño. Tengo amplia experiencia trabajando de manera independiente en el campo del diseño arquitectónico, proyecto y visualización de arquitectura. Además tengo el canal de youtube enterenders en el que subo tutoriales relacionados con software de arquitectura y diseño.

---

**Objetivo del taller:**

Desarrollar y fortalecer en los estudiantes las habilidades de visualización de proyectos urbano-arquitectónicos de escala pequeña y mediana.

---

**Habilidades Adquiridas:**

Optimización de modelos 3D, iluminación, texturizado y renderizado de proyectos urbano-arquitectónicos.

---

**Requerimientos del tallerista a Habitat 29n:**

- Aula con proyector
  - Conexión a internet.
  - Aula con contactos suficientes para que los alumnos puedan conectar sus laptops de ser necesario.
- 

**¿Los alumnos necesitan material para el taller? Si**

---

Lista del material:

- Ordenador capaz de ejecutar Lumion y el software previamente instalado. Estaré utilizando Lumion 12.5 y Sketchup para la preparación de modelos.
- Se habilitará un equipo en Teams donde se facilitaran para su descarga todos los archivos a utilizar.

Links para descarga de los programas:

Lumion:

[LUMION 12.5.zip](#)

Sketchup:

[WIN\\_SUP22\\_V22.0.354\\_AP\\_ZNT.zip](#)

---

## **Programa por día:**

Taller de 20 horas

5 días a la semana, de Lunes 25 de septiembre al Viernes 29 de Septiembre

Horario: 9:30 hrs a 13:30 hrs

### **Estructura del curso**

#### **Día 1 (Lunes)**

- Presentación de tallerista y alumnos.

- Introducción a conceptos básicos de informática y 3D
- Recomendaciones de optimización de modelos 3D
- Introducción a la interfaz de Lumion

### **Día 2 (Martes)**

- Práctica: Proyecto perspectivas exteriores de edificio
- Materiales, iluminación, ambientación.
- Modo fotografía: crear, personalizar y guardar FX

### **Día 3 (Miércoles)**

- Práctica: Vistas ortogonales
- Renderizado de plantas y fachadas

### **Día 4 (Jueves)**

- Práctica: Proyecto interior
- Materiales, iluminación, ambientación.
- Modo panorama 360

### **Día 5 (Viernes)**

- Práctica: Proyecto exterior de tipo urbano
  - Materiales, iluminación, ambientación.
  - Modo animación
  - Recomendaciones finales
-