

Taller Hábitat29n - 2023

Taller: .

Explorando la Inteligencia Artificial

Tallerista:

Jesús Mario Ramirez Luna

Reseña de tallerista:

Soy un diseñador gráfico creativo y comprometido, me encanta trabajar en proyectos difíciles y experimentar con nuevas ideas para encontrar soluciones de diseño más prácticas y efectivas. Las inteligencias artificiales me han atraído desde el primer instante en que las conocí y siempre trato de mantenerme al tanto de cada actualización de estas.

Objetivo del taller:

Aprende los fundamentos de la IA y explora su aplicación creativa en la generación de imágenes y estilos. Descubre cómo la IA optimiza diseños publicitarios y arquitectónicos, simula ambientes. Mediante ejemplos prácticos y discusiones, comprenderás cómo la IA puede potenciar la creatividad y la eficiencia en estas disciplinas.

Habilidades Adquiridas:

Se capacitarán para explorar herramientas de inteligencia artificial, fomentar la colaboración interdisciplinaria y canalizar la innovación en sus proyectos, aprovechando al máximo el potencial de la inteligencia artificial en el diseño y la arquitectura.

Requerimientos del tallerista a Habitat 29n:

Proyector y pantalla grande para presentaciones visuales.

Acceso a una computadora

¿Los alumnos necesitan material para el taller?

Los estudiantes deben usar su propia laptop o usar computadoras de la universidad para hacer el taller.

Lista del material:

Programa por día:

Taller de 20 horas

5 días a la semana, de Lunes 25 de septiembre al Viernes 29 de Septiembre

Horario: 9:30 hrs a 13:30 hrs

Lunes:

Tema:

Introducción al mundo de las IA y entrada a chat gtp

Material:

Laptop

Martes:

Tema:

Como Hablarle adeacuadamente a las IA (prompts)

Material:

Laptop

Miércoles:

Tema:

IA Visuales

Material:

Laptop

Jueves:

Creación de plan repentina en equipos aplicando lo aprendido

Material:

Laptop

Viernes:

Exposición de trabajo con retroalimentación del resto de sus compañeros
